



## „Szeretem a szakmám 2024”

Frissítve: 2024. március 1.

### Pályázati felhívás és nyereményjáték szabályzat

A LEO (*Létesítménygazdálkodási és Épületüzemeltetési Szolgáltatók Országos Szövetsége*) ebben a tanévben is megszervezi pályázatát, „Szeretem a szakmám 2024” címmel, melynek keretében idén is értékes ajándékok várják a pályázókat. A pályázat nyertes csapata bruttó 350 000 Ft értékű jutalomban részesül, melyet műhelykorszerűsítésre vagy az oktatás fejlesztésére használhat fel. A második helyezett csapat számára exkluzív szakmai kirándulást szervezünk. Az összes pályázó csapat között pedig sorsolás alapján további ajándékok találnak gazdára.

A már nyolcadik alkalommal újtára indított „Szeretem a szakmám” pályázat célja, hogy a tanulók jobban megismerkedhessenek a létesítménygazdálkodási iparágban rejlő karrierlehetőségekkel.

#### A pályázat részletei

- **Téma: Mutasd be egy minimum 30 másodperc, maximum 3 perc hosszúságú videóban, hogy miért fontos számodra a szakmád, mit szeretsz benne és hogy a tudásodat hogyan használnád a létesítménygazdálkodási iparágban!**
- A pályázatokat csak videós formában tudjuk elfogadni, de a videó lehet álló, 1:1-es vagy fekvő formátumú is, ebben a tekintetben nincs megkötés.
- Pályázni **2 vagy 3 fős csapatokban** lehet.
- A nevezés folyamata:
  1. **Oktatói előregisztráció és a pályázati űrlap kitöltése** - határidő: 2024. március 15. péntek 14:00 Link: <https://forms.office.com/e/envJP42E2p>
  2. **Pályázati videó feltöltése** – határidő: 2024. március 20 szerda 14:00 Link: [Pályázati videó feltöltése](#)
- A pályázatokat a LEO elnökségi tagjaiból és tagvállalati vezetőiből álló szakmai zsűri bírálja el.
- Díjazás:
  1. **díj: 350 000 Ft értékű műhelykorszerűsítés vagy -bővítés**
  2. **díj: exkluzív szakmai, tanulmányi kirándulás**
- Nyereményjáték: Minden pályázó csapat részt vehet egy sorsoláson, melyen értékes nyereményeket sorsolunk ki. A nyereményekkel kapcsolatos részletek a nyereményjáték szabályzatban olvasható.

A pályázat információs oldala az alábbi címen érhető el: <https://leofm.hu/szeretem-a-szakmam/>

A LEO 2013-ban azzal a céllal jött létre, hogy a létesítményüzemeltetők és -gazdálkodók számára olyan országos szervezetet biztosítson, ami segíti a szakma egységes kommunikációját. A Szövetség legfőbb céljai közé tartozik a szakmai piac átláthatóságának megteremtése és a szereplők együttműködésén alapuló tudásközpont létrehozása.

Ha a pályázattal vagy a jelentkezéssel kapcsolatban további kérések, illetve kérdések merülne fel, kérjük, jelentkezzenek a +36-20-519-9341-es telefonszámon vagy a [leofmpalyazat@probako.hu](mailto:leofmpalyazat@probako.hu) e-mail címen, ahol további részletes tájékoztatást kaphattok a pályázatról.



# LEO SZERETEM A SZAKMÁM 2024 NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT

## 1. A játék és a szervező

Jelen szabályzat a Létesítménygazdálkodási és Épületüzemeltetési Szolgáltatók Országos Szövetsége (továbbiakban: Szervező) által indított „Szeretem a szakmám 2024” pályázat nyereményjáték részéhez kapcsolódik (továbbiakban: Játék), az alábbi feltételekkel.

## 2. A játék résztvevői

A Játékban részt vehet minden pályázó csapat, aki érvényes pályázattal indul a Szervező „Szeretem a szakmám 2024” pályázatán és a csapatregisztrációs űrlapon jelölik a játékban való részvételi szándékukat (a továbbiakban: Csapat).

A Játékban a Szervező dolgozói és közreműködői, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói nem vehetnek részt.

A pályázaton 2 vagy 3 fős csapatok vehetnek részt. Melyek az alábbiak alapján épülhetnek fel:

- 2 diák és egy felkészítő tanár, vagy
- 3 diák és egy felkészítő tanár.

A pályázatot benyújtó felkészítő tanár a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a Játékszabályzatot és azt feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Csapat jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

## 3. A játék időtartama, menete

- A játék időtartama:  
2024. február 26 – 2024. március 20.
- Sorsolás:  
2024. április 3.
- Eredményhirdetés:  
2024. április 4.
- Nyertesek száma:

Minimum 10 kisorsolt csapat, a csapat minden tagja nyertes. (Kislétszámú csapatok kisorsolása esetén a fennmaradó ajándékokat további csapatoknak sorsoljuk ki, így előfordulhat, hogy akár 12-15 csapat is kap nyereményt.)



- **Nyeremények:**

A pályázat keretében a **Mobilfox**, a **Filmbox/SPI International**, valamint a **LEO** és tagvállalatai; az **EPS-Connect International Zrt.**, **MÚPA Üzemeltető Kft.**, az **MVM Zrt.**, a **PANER Kft.** és a **Sch-ps Kft** felajánlásai alapján több mint 500.000 forint értékű ajándék kerül kisorsolásra a pályázó csapatok között.

- 12 db - Mobilfox Full-Shock egyedi telefontok android vagy iphone készülékhez,
- 3 db - Skullcandy SESH ANC True Wireless In-Ear fülhallgató,
- 1 db - SMARTZILLA Tuya Stego Okosóra,
- 10 db - 3 hónapra szóló ajándékkuponok a FilmBox+ teljes kínálatához,
- 4 db - Müpa Budapest koncertjegy,
- 2 db - IBM Think Vision T 17 lapos monitor,
- 25 db - MVM ajándékcsomag

- **A játék menete:**

A nyereménysorsoláson azok a csapatok vehetnek részt, akik érvényes csapatregisztrációs pályázati űrlapot adtak le és határidőre feltöltötték a pályamunkát. A nyertes csapatokat véletlenszerűen választjuk ki a [www.random.org](http://www.random.org) alkalmazás segítségével, a sorsolást videóval rögzítjük.

#### 4. Nyeremények, nyertesek

A Játék során a nyertesek között a fentebb részletezett nyeremények kerülnek kisorsolásra. A nyeremény készpénzre nem váltható és át nem ruházható. A felkészítő tanárokat a Szervező e-mailen keresztül értesíti a sorsolásra megjelölt időpontot követő három munkanapon belül. Pótnyertesek sorsolásának jogát fenntartja magának a Szervező.

A sorsolásban nem vehet részt az, aki:

- egyértelműen bizonyítható, hogy hamis regisztrációval vett részt a Játékban
- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálja;
- jelen részvételi szabályzat bármely pontját megsérti

Nyeremény átvételére az jogosult, aki:

- az értesítő e-mailre 5 munkanapon belül válaszol;
- a nyeremény eljuttatásához szükséges adatokat és nyereményadó bevalláshoz szükséges adatot 5 munkanapon belül megadja (postázási cím, adóazonosító jel);

A nyereményhez kapcsolódó adók megfizetését Szervező teljes egészében átvállalja.

#### 5. Nyertesek értesítése

A nyertes csapatokat vezető felkészítő tanárokkal e-mailben vesszük fel a kapcsolatot és egyeztetjük velük a nyeremény átvételének részleteit. Amennyiben a felkészítő tanárral nem sikerül felvenni a



kapcsolatot, úgy a nyertes csapat nem jogosult a nyereményre. Amennyiben a csapatvezető tanár a kiküldött e-mailben foglaltaknak nem megfelelően jár el, vagy a kért adatok közül egyet vagy többet nem hajlandó a Szervező rendelkezésére bocsátani írásban, jogosulatlaná válhat nyereményére.

## 6. Nyeremény átvétele

A nyeremény átvételének részleteit minden nyertes csapat felkészítő tanárával e-mailben egyeztetjük. A tárgynyereményeket postai úton juttatjuk el, az ajándékkuponokat emailben küldjük. A Csapatok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

## 7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Csapatok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, valamint a nyertes csapatokat vezető felkészítő tanár részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Csapat vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

## 8. Adatkezelés és adatvédelem

### 8.1 Tájékoztatás

A játékban való részvétel és az ehhez szükséges adatszolgáltatás önkéntes. Tájékoztatjuk, hogy adatait az adatfeldolgozón kívül harmadik felek részére nem továbbítjuk, kizárólag a jelen szabályzatban részletezett célra, a nyertesek azonosítására, nyereményének részleteivel kapcsolatos egyeztetésre használjuk.

A Játék résztvevőinek adatait a Szervező a 8.2 pontban meghatározottaktól eltérő célokból nem kezeli, és nem dolgozza fel, illetve adatait kizárólag a jogszabályban engedélyezett határidőig, illetve a játékban résztvevő tiltási nyilatkozatának kézhezvételéig kezeli.

Adatai kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen jogosult visszavonni, továbbá jogában áll adatainak a megjelölt célra vagy annak egy részére történő kezelésének megszüntetését kérni.

A Szervező kérésre részletes tájékoztatást ad az érintettnek az adatfeldolgozó nevről, címéről és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről.

Amennyiben az adatkezelési feltételek megváltoznak, a Szervező tájékoztatja a Csapatokat a módosításokról.

Adatvédelemmel kapcsolatos panaszával a Csapatok a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz ([www.naih.hu](http://www.naih.hu)) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat. Engedélyszám: NAIH-97284/2016

### 8.2 Hozzájárulás

Azáltal, hogy a Csapat részt vesz a nyereményjátékban, hozzájárulását adja ahhoz, hogy amennyiben nyer a Játékban, akkor a nyeremény kézbesítéséhez nélkülözhetetlen személyes adatait (név, iskola



neve, osztálya, e-mail cím, mobilszám, postacím, adószám), a Szervező a nyeremény kézbesítése céljából az Információs Önrendelkezési Jogról és az Információ Szabadságról szóló 2011.évi CXII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezelje. Feltétel nélkül beleegyezik továbbá abba, hogy adatait a Szervező (adatkezelő) jelen Játék lebonyolítása során a nyeremények kézbesítése céljából, a játékidőtartama alatt felhasználja, valamint, hogy azokat az általa megadott adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozók részére továbbítsa ugyanezen célra.

## 9. Kizárás

A Játékból kizárásra kerülnek azok a Csapatok, akik a nyereményjáték szellemével ellentétesen vesznek részt a nyereményjátékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék, ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi résztvevőt. Felhívjuk a Csapatok figyelmét, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kizárja a Csapatot a Játékból.

## 10. Vegyes rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot jelen részvételi szabályzat módosítására, a játék időtartamának lerövidítésére vagy meghosszabbítására és egyéb változtatásokra.

Budapest, 2024. március 1.