

LEO SZERETEM A SZAKMÁM NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT

1. A játék és a szervező

Jelen szabályzat a Létesítménygazdálkodási és Épületüzemeltetési Szolgáltatók Országos Szövetsége (továbbiakban: Szervező) által indított *Szeretem a szakmám!* pályázat nyereményjáték részéhez kapcsolódik (továbbiakban: Játék), az alábbi feltételekkel.

2. A játék résztvevői

A Játékban részt vehet minden olyan magyarországi technikumban vagy szakképző intézményben tanuló nappali tagozatos diák, aki csapattal és érvényes pályázattal indul a *Szervező Szeretem a szakmám!* pályázatán (a továbbiakban: Játékos).

A Játékban a Szervező dolgozói és közreműködői, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói nem vehetnek részt.

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A játék időtartama, menete

- A játék időtartama:

2022. március 10. – 2022. április 15.

- Sorsolás:

2022. április 20.

- Nyertesek száma:

4 kisorsolt csapat, a csapat minden tagja nyertes, azaz csapatonként maximum 3 fő diák és egy felkészítő tanár, maximum 12 fő.

- Nyeremények:

Az elem6 által felajánlott szórakoztatóelektronikai eszközök, valamint az SPI International által felajánlott ajándékkuponok:

1. csapat: 3 db LAMAX Sentinel2 Bluetooth hangszóró és 1 db 3 hónapra szóló ajándékkuponok a FilmBox+ teljes kínálatához
2. csapat: 3 db LAMAX Dots2 True Wireless fülhallgató és 1 db 3 hónapra szóló ajándékkupon a FilmBox+ teljes kínálatához
3. csapat: 4 db 3 hónapra szóló ajándékkupon a FilmBox+ teljes kínálatához
4. csapat: 4 db 3 hónapra szóló ajándékkupon a FilmBox+ teljes kínálatához

- A játék menete:

Csapatban adjatok le nevezést a megadott határidőig a Szeretem a szakmám! pályázatra. Ennek részletes leírását [itt](https://leofm.hu/index.php/szeretem-a-szakmam) találod (<https://leofm.hu/index.php/szeretem-a-szakmam>). A csapat a pályázat leadásával automatikusan részt vesz a nyereménysorsoláson is.

A nyertes csapatokat a hiánytalanul kitöltők és határidőig visszaküldők adatbázisából véletlenszerűen választjuk ki a www.random.org alkalmazás segítségével, a sorsolást videóval rögzítjük.

4. Nyeremények, nyertesek

A Játék során a nyertesek között a fentebb részletezett nyeremények kerülnek kisorsolásra. A nyeremény készpénzre nem váltható és át nem ruházható. A nyerteseket a Szervező e-mailen keresztül értesíti a sorsolásra megjelölt időpontot követő két munkanapon belül. Pótnyertesek sorsolásának jogát fenntartja magának a Szervező.

A sorsolásban nem vehet részt az, aki:

- egyértelműen bizonyítható, hogy hamis regisztrációval vett részt a Játékban
- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálja;
- jelen részvételi szabályzat bármely pontját megsérti

Nyeremény átvételére az jogosult, aki:

- az értesítő e-mailre 5 munkanapon belül válaszol;
- a nyeremény eljuttatásához szükséges adatokat és nyereményadó bevalláshoz szükséges adatot 5 munkanapon belül megadja (postázási cím, adóazonosító jel);

A nyereményhez kapcsolódó adók megfizetését Szervező teljes egészében átvállalja.

5. Nyertesek értesítése

A nyertesekkel e-mailben vesszük fel a kapcsolatot és egyeztetjük velük a nyeremény átvételének részleteit. Amennyiben a nyertessel nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre. A nyertes személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a nyertest személyazonosságának igazolására. Amennyiben a nyertes a kiküldött e-mailben foglaltaknak nem megfelelően jár el, vagy a kért adatok közül egyet vagy többet nem hajlandó a Szervező rendelkezésére bocsátani írásban, jogosulatlaná válhat nyereményére.

6. Nyeremény átvétele

A nyeremény átvételének részleteit minden nyertessel e-mailben egyeztetjük. A tárgynyereményeket postai úton juttatjuk el, az ajándékkuponokat emailben küldjük. A Játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből,

egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

8. Adatkezelés és adatvédelem

8.1 Tájékoztatás

A játékban való részvétel és az ehhez szükséges adatszolgáltatás önkéntes. Tájékoztatjuk, hogy adatait az adatfeldolgozón kívül harmadik felek részére nem továbbítjuk, kizárólag a jelen szabályzatban részletezett célra, a nyertesek azonosítására, nyereményének részleteivel kapcsolatos egyeztetésre használjuk.

A Játék résztvevőinek adatait a Szervező a 8.2 pontban meghatározottaktól eltérő célokból nem kezeli, és nem dolgozza fel, illetve adatait kizárólag a jogszabályban engedélyezett határidőig, illetve a játékban résztvevő tiltási nyilatkozatának kézhezvételéig kezeli.

Adatai kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen jogosult visszavonni, továbbá jogában áll adatainak a megjelölt célra vagy annak egy részére történő kezelésének megszüntetését kérni.

A Szervező kérésre részletes tájékoztatást ad az érintettnek az adatfeldolgozó nevééről, címéről és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről.

Amennyiben az adatkezelési feltételek megváltoznak, a Szervező tájékoztatja a Játékosokat a módosításokról.

Adatvédelemmel kapcsolatos panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat. Engedélyszám: NAIH-97284/2016

8.2 Hozzájárulás

Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban, hozzájárulását adja ahhoz, hogy amennyiben nyer a Játékban, akkor a nyeremény kézbesítéséhez nélkülözhetetlen személyes adatait (név, iskola neve, osztálya, e-mail cím, postacím, adószám), a Szervező a nyeremény kézbesítése céljából az Információs Önrendelkezési Jogról és az Információ Szabadságról szóló 2011.évi CXII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezelje. Feltétel nélkül beleegyezik továbbá abba, hogy adatait a Szervező (adatkezelő) jelen Játék lebonyolítása során a nyeremények kézbesítése céljából, a játékidőtartama alatt felhasználja, valamint, hogy azokat az általa megadott adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozók részére továbbítsa ugyanezen célra.

A Játékosok személyes adatait a Szervező kizárólag a Játékosokkal történő kommunikációra használja, majd azokat a nyeremények sikeres átadása után törli.

9. Kizárás

A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a nyereményjáték szellemével ellentétesen vesznek részt a nyereményjátékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék, ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi résztvevőt. Felhívjuk a játékosok figyelmét, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kizárja a Játékost a Játékból.

10. Vegyes rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot jelen részvételi szabályzat módosítására, a játék időtartamának lerövidítésére vagy meghosszabbítására és egyéb változtatásokra.